

2023 電競教育人才培育座談會

| 活動時間：2023 年 11 月 17 日

| 活動地點：臺北大學 商 3F13

| 活動說明：

本座談會起源於 2023 年 6 月，當時台灣八所大學、中華民國電子競技運動協會和美國學術電競聯合總會 NASEF 簽署了合作意向書，旨在借助 NASEF 的資源和理念框架發展台灣的數位虛擬運動。座談會邀請了 NASEF 執行長 Mr.

Gerald Solomon，內容分為兩大主題：首先介紹了 NASEF 的教育理念，著重於以數位虛擬運動促進國際合作交流和跨領域人才培育，同時加強台灣數位電子運動產業的職業發展生態系統、教材編纂及相關應用。其次，聚焦於電競社團的設置和維持，強調了電競社團對學生身心發展的重要性，並通過與會者參與創造角色和隊伍的活動，提高了參與者對電競參與樂趣的體驗。

而另一方面，我們也看到本系與中華民國電子競技運動協會及樹德科技大學合作，舉辦了由國科會人文處運科擴能數位虛擬運動人才培育計畫主辦的座談會。這場活動特邀了 NASEF 的創辦人 Gerald Solomon 到校分享電競產業職涯發展和 NASEF 社團經營技能培養。座談會吸引了來自校外的產、官、學界專家、學者與實務工作者 20 餘名，以及本校師生 30 餘名參與。NASEF 作為一非營利組織，致力於提供全球青年學子透過電競運動學習 STEAM 知識的課程方案，目前已在 70 多個國家展開合作，擁有超過 3,800 個會員組織和 30,000 名年輕學子。在座談會上，講者介紹了 NASEF 的電競教育模型，並通過互動小遊戲展示了 NASEF 社團的營運方式，成功傳達了電競教育對學生的多元能力培養與真實社會的應用價值。這次活動也展現了政府對電競產業人才培育的重視，並提供了產業界夥伴合作和國際交流的機會，以建立台灣電競人才培育的生態圈。



